

# AKU BISA MENULIS HURUF, ANGKA, MENGENAL BENDA, MEWARNAI, & BERMAIN KREATIF

UNTUK  
PAUD & TK  
PLUS STIKER

Bund'E

BUKU INI MILIK:

Foto

Sekolah:

Alamat:

# "Aku Bisa Menulis Huruf, Angka, Mengenal Benda, Mewarnai, & Bermain Kreatif"

Bund'E  
Penyusun

Wafie  
Editor

Seno  
Desain Cover

Seno & Debby  
Layout

Zahira  
Ilustrator

Penerbit:

Genta Group Production

Anggota IKAPI: No. 164/JTI/2015  
Palm Square City TF-23  
Pondok Candra, Waru - Sidoarjo  
Telp./Fax. (031) 8677 220  
redaksi.ggp@gmail.com  
www.genta-group.com

Cetakan:

Pertama, Januari 2016

Katalog Dalam Terbitan

Bund'E

Aku Bisa Menulis Huruf, Angka, Mengenal  
Benda, Mewarnai, & Bermain Kreatif  
Bund'E

Cet. I. - Surabaya

Genta Group Production, 2016

iv + 52 hlm.; ilus.; 210 mm × 280 mm

ISBN 978-602-6991-40-9

I. Buku Anak

I. Judul

## Prakata

Amir dan Mira adalah dua orang sahabat yang cerdas dan rajin. Mereka berdua mempunyai banyak teman dan disayangi keluarga, guru, dan teman-temannya. Ternyata, Amir dan Mira punya jurus rahasia agar adik-adik bisa seperti mereka.

Rahasianya, mereka berdua sudah pandai menulis huruf, angka, dan juga berhitung. Sekarang, Amir dan Mira ingin mengajak adik-adik belajar menulis huruf, angka, dan berhitung. Agar adik-adik juga cerdas seperti mereka. Selain belajar, adik-adik juga bisa mewarnai dan menempel stiker lho! Pokoknya lengkap deh.

Oh iya, jangan lupa membaca doa dan mendengarkan petunjuk Bunda sebelum mengerjakan buku ini.

Semoga bermanfaat!

Malang, Januari 2016

Penulis



# Petunjuk Penggunaan Buku



## 1. KOLOM PENILAIAN BUNDA

Kolom ini digunakan untuk memberi penilaian atas hasil yang diperoleh ananda dalam mengerjakan tiap bagian. Diisi dengan cara menempelkan stiker bintang dan *emoticon* sesuai ketentuan:

- *emoticon*  : mengerjakan 1 halaman dalam waktu lebih dari 15 menit
- *emoticon*  : jika mengerjakan 1 halaman dalam waktu 10 - 15 menit
- *emoticon*  +  : jika mengerjakan 1 halaman dalam waktu kurang dari 10 menit

## 2. KOLOM MEWARNAI

Ananda diberi kebebasan untuk mewarnai bagian-bagian dalam buku tanpa harus sesuai dengan keadaan sebenarnya. Penilaian untuk kolom mewarnai dititikberatkan pada kerapihan dan kemampuan berekspresi melalui warna.

## 3. PERMAINAN EDUKASI

Permainan ini bertujuan untuk menimbulkan rangsangan dalam belajar agar ananda tidak bosan. Tidak boleh dikerjakan sebelum halaman-halaman di depan selesai dikerjakan terlebih dahulu.

## 4. PIAGAM PENGHARGAAN

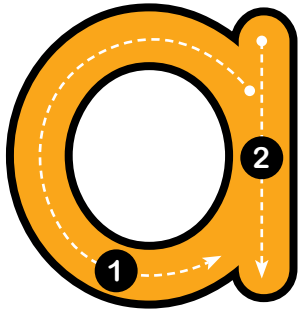
Tuliskan nama ananda dibagian yang telah disediakan. Setelah itu, piagam dapat difoto dan di-*sharing* melalui sosial media yang bunda miliki.

# Mengenalan Huruf a - z

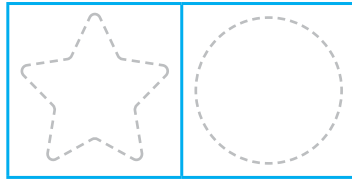


Bacalah huruf-huruf di bawah ini sesuai dengan contoh yang bunda berikan! Eh, bisa dinyanyikan juga lho!





Kolom Penilaian Bunda



ayam

Bacalah huruf di bawah ini lalu tebalkan sesuai contoh!

a	a	a	a	a
a	a	a	a	a

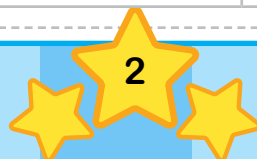
Mewarnai,  
Yuk!

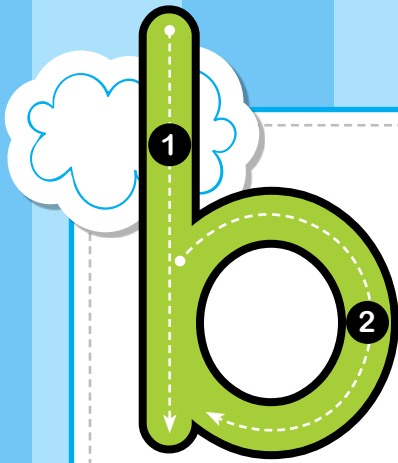


ayam

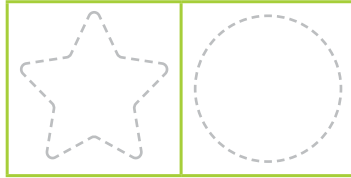


apel





Kolom Penilaian Bunda



badut

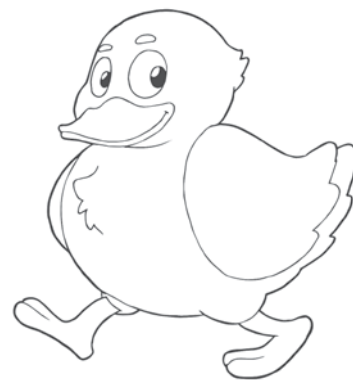
Bacalah huruf di bawah ini lalu tebakkan sesuai contoh!

b	b	b	b	b
b	b	b	b	b

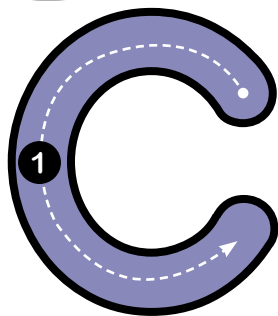
Mewarnai,  
Yuk!



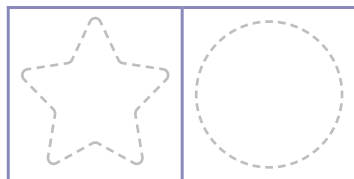
badut



bebek



Kolom Penilaian Bunda



cicak

Bacalah huruf di bawah ini lalu tebalkan sesuai contoh!

C	○	○	○	○
○	○	○	○	○

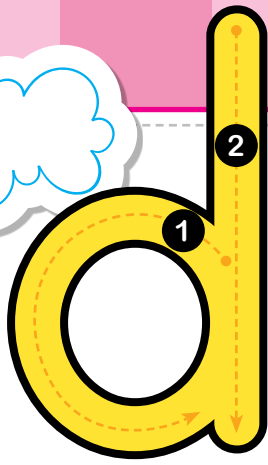
Mewarnai,  
Yuk!



cicak



cabai



Kolom Penilaian Bunda

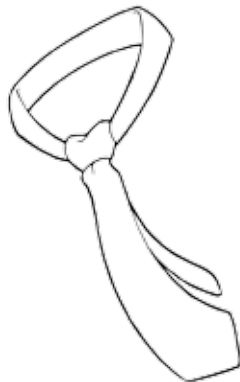


dasi

Bacalah huruf di bawah ini lalu tebalkan sesuai contoh!

d	d	d	d	d
d	d	d	d	d

Mewarnai,  
Yuk!



dasi



domba